

Anleitung zum Vorlesen

Bitte verwenden Sie diese Anleitung, um kleineren Kindern das Spiel leichter nahe zu bringen. Lesen Sie sich aber bitte unbedingt **vorher** die Grundregeln durch, damit Sie das Spiel verstehen und wissen, wo was zu finden ist. Anmerkungen sind rot hinterlegt und stehen in eckigen Klammern.

Bei **Euro bleib' im Vulkanland** geht es darum, dass ihr mit eurer Spielfigur, während ihr euch über das Spielbrett bewegt, Produkte aus der Region kauft. Die Produkte werden durch kleine Plättchen dargestellt. Da gibt es **[die sechs Produkte zeigen]**

- einen Apfel,
- ein Ei,
- Holzspielsteine,
- Milch,
- eine Eistüte und
- Brot.

Vor dem Spiel werden alle Plättchen nach Arten sortiert. Alle Äpfel auf einen Haufen, alle Eistüten zusammen und so weiter. Wenn ihr das gemacht habt kommt auf jedes Standl eines dieser Plättchen.

Ich glaube, ich muss euch da vorher noch etwas zum Thema **Standl**, **Regionalläden** und **Supa Moakt** erzählen! Schauen wir uns doch den Spielplan einmal genauer an:

- **Standln** sind die Bereiche in denen drei Produkte (in Kästchen) nebeneinander zu sehen sind. Es gibt zu jeder Produkt-Art ein Standl am Spielplan. **[die sechs Standln zeigen]**
- **Regionalläden** sind die Bereiche mit den vier Kästchen, in denen ihr ein Fragezeichen seht. Davon gibt es zwei auf dem Spielplan. **[die zwei Regionalläden zeigen]**
- Den **Supa Moakt** findet ihr hier. **[auf den Supa Moakt zeigen]**

Wo waren wir? Genau! Auf jedes Feld eines **Standls** kommt **ein Plättchen** in der passenden Sorte. Für die beiden **Regionalläden** werden (jeweils) **zwei Plättchen jeder Sorte** verdeckt zusammengemischt. Man nimmt also von jeder Plättchen-Art zwei Stück und mischt sie verdeckt.

[Plättchen einfach umgedreht am Tisch durcheinandermischen] Diese zwölf gemischten Plättchen werden **gleichmäßig** auf die vier Kästchen mit den Fragezeichen verteilt. Auf jedes kommen also **drei** Plättchen. Die sind bei jedem Spiel anders und das macht die Sache spannend. Nachdem auf jedem Feld drei Plättchen liegen, werden diese umgedreht, damit ihr auch seht, welches ganz oben liegt.

Alle übrigen Plättchen kommen nach Art sortiert auf die passenden Felder im **Supa Moakt**. Wie ihr seht ist im **Supa Moakt** genug da! Da gibt es ganz viele Äpfel und Eier und auch Brot. Auf den Standln und in den Regionalläden kann es aber knapp werden... und das wird es auch!

Jeder von euch schnappt sich jetzt **eine** der fünf Spielfiguren und stellt sie auf das Startfeld. Das ist das große gelbe Feld mit dem Pfeil drauf (gegenüber vom Supa Moakt).

Als nächstes mischen wir die **Einkaufslisten** und jeder Spieler bekommt eine. Die dürft ihr jetzt natürlich anschauen. Auf einer dieser Einkaufslisten sind immer vier verschiedene Produkte zu finden. Also zum Beispiel ein **Apfel**, ein **Brot**, einmal die **Bausteine** und ein **Eis**. **[direkt auf eine Einkaufsliste mit den Produkten zeigen]**

Und um diese **Einkaufslisten** geht es auch. Während ihr nämlich auf dem Spielplan unterwegs seid, versucht ihr, die richtigen Produkte zu finden und auch zu kaufen. **Für eine Einkaufsliste habt ihr eine Runde Zeit**, dann gibt es eine neue. Aber dazu etwas später mehr.

Stehen jetzt alle am Start und haben sich ihre Einkaufsliste auch gut angeschaut? Ja? Wunderbar.

Wer am Zug ist darf mit **zwei Würfeln werfen**. **[einfach einmal würfeln]** Auf den Würfeln sind verschiedene Farben drauf: Rot, Gelb, Blau, Grün, Schwarz und Weiß **[Farben zeigen]**. Von den zwei Würfeln darf man sich einen aussuchen. Zum Beispiel einen, der die Farbe **Blau** zeigt. Tja und dann darf man mit seiner eigenen Figur zum nächsten blauen Feld fahren. Die Felder auf dem Spielplan haben nämlich die gleichen Farben, wie sie die Würfel zeigen. Sollte schon eine Figur auf diesem Feld stehen, so wird sie nach vorne verschoben! Wohin? Ganz einfach: **zum nächsten Feld dieser Farbe**, in unserem Beispiel also zum blauen Feld.

Jetzt wisst ihr, wie sich eure Spielfigur über den Spielplan bewegt. Aber wie kommt ihr zu den verschiedenen Produkten auf eurer Einkaufsliste?

Wenn ihr eure Spielfigur bewegt habt, müsst ihr schauen, wo ihr gelandet seid. Da gibt es mehrere Möglichkeiten!

Entweder seid ihr auf einem **Feld mit einem Geldstück** gelandet. Das ist natürlich gut, denn so kommt ihr zu neuem Geld! Also, wer auf so einem Feld landet **[auf ein Geld-Feld zeigen]** darf sich ein oder zwei Geldstücke vom Spielplan nehmen. Oder auch darauf verzichten. Ihr entscheidet nämlich selbst, wie viel Geld ihr nehmen wollt. Man sollte aber nicht zu gierig sein, weil man nicht unbedingt so viel Geld braucht. Das Geld wird **immer vom Spielplan** genommen. Das ist ganz wichtig!

Wenn ihr auf einem Feld eines **Standls** landet, müsst ihr schauen, ob dort ein Produkt liegt, das auch auf eurer Liste ist und welches ihr auch noch nicht gekauft habt. Produkte zweimal kaufen geht nämlich nicht. Wenn dort also ein Apfel liegt **[auf das Apfel Standl zeigen]** und ihr einen Apfel auf eurer Liste habt (und auch noch keinen gekauft habt), dürft ihr das Apfel-Plättchen jetzt kaufen. Dazu zahlt ihr **zwei Geldstücke** in die Region. Das bedeutet, ihr nehmt zwei Geldstücke aus eurem eigenen Vorrat und legt sie auf den Spielplan.

Ganz gleich funktioniert das bei einem **Regionalladen**. Nur finden sich dort nicht immer die gleichen Produkte. **[ein Produktplättchen von einem Regionalladen hochheben und das darunter liegende Plättchen zeigen]**

Wenn ihr auf einem der **Supa Moakt**-Felder landet, habt ihr die volle Auswahl: Ihr könnt auf jedem Feld jedes Produkt kaufen. Es ist also ganz egal wo ihr beim Supa Moakt steht, ihr dürft zum Beispiel immer Brot kaufen. Ein Produkt im Supa Moakt kostet sogar nur ein Geldstück! Das Geldstück kommt aber neben den Supa Moakt **[Geldstück neben den Supa Moakt legen]** und nicht mehr auf den Spielplan! Damit ist das Geld, das im Supa Moakt ausgegeben wird aus dem Spiel! Hin und wieder werdet ihr aber auch im Supa Moakt kaufen müssen... ihr solltet, wenn ihr beim Supa Moakt seid, nämlich genau schauen, was euch auf eurer Liste noch fehlt und was ihr bei Standln überhaupt noch bekommen könnt **[auf die Standln zeigen, die nach dem Supa Moakt noch kommen]**.

Wenn ihr das **Startfeld** wieder erreicht (oder drüber springt), wird abgerechnet und ihr müsst jedes auf eurer Liste noch fehlende Produkt teuer nachkaufen. Teuer bedeutet, dass **zwei Münzen** neben den Supa Moakt gelegt werden! Stellt euch das so vor: Ihr kommt nach Hause und weil ihr nicht an alles gedacht habt, müsst ihr noch einmal zum Supa Moakt fahren (oder gehen).

Danach bekommt ihr **eine neue Einkaufsliste** und die zweite Runde geht los. **Aber keine Angst:** Wer mit seiner Umrundung noch nicht fertig ist, darf natürlich in Ruhe weiterspielen. Jemand anderes kann aber schon in der zweiten Runde sein!

Das Spiel endet nach zwei Runden (es können aber auch drei gespielt werden). Nehmen wir an, Ihr habt bereits alle eure zweite Einkaufsliste und seid bereits fleißig am Einkaufen. Wenn jetzt jemand wieder über das Startfeld kommt, passiert **nichts!** Das Spiel endet nämlich erst, wenn der erste von euch **auch die zweite Einkaufsliste voll** hat.

Dann aber ist sofort Schluss und ihr müsst noch Produkte beim Supa Moakt teuer nachkaufen! Jeder – bis auf denjenigen, der zuerst fertig geworden ist – muss also noch für jedes fehlende Produkt zwei Geldstücke zahlen.

Danach schauen wir, ob es sich ausgegangen ist. Was? Naja, es geht ja auch darum, dass mehr Geld in der Region – also am Spielplan – bleibt, als aus der Region raus geht. Ihr zählt also wie viele Geldstücke am Plan noch liegen und vergleicht das mit den Geldstücken neben dem Supa Moakt. **[wenn die Kinder noch nicht gut zählen können, können sie auch einfach zwei Stapel aus dem Münzen bilden und nebeneinander stellen, um zu schauen, welcher höher ist]** Wenn mehr Geld aus der Region gegangen ist, habt ihr alle gemeinsam verloren. Falls aber mehr Geld am Plan liegt, müsst ihr noch schauen, wer das meiste Geld direkt vor sich hat. Und derjenige hat gewonnen. Bei Gleichstand haben beide gewonnen.